



PÓVOA  
DE LANHOSO  
**CUP**  
BY BAECONGG

# REGULAMENTO DO TORNEIO DE CS:GO



## INFORMAÇÕES

- As inscrições são obrigatórias e serão feitas através do email: [espaco.jovem@mun-planhoso.pt](mailto:espaco.jovem@mun-planhoso.pt) – Seguidas de um convite na FACEIT
- As inscrições terminam no dia 14 de fevereiro de 2021 às 00h00
- O torneio decorrerá entre os dias 17 e 28 de fevereiro
- É necessário o check-in 30 minutos antes do jogo
- É obrigatório o download e uso do Anti Cheat da FACEIT, uma vez que não será possível entrar nos servidores de jogo sem o mesmo - <https://www.faceit.com/pt/anti-cheat>
- Cada equipa é constituída no mínimo por 5 jogadores, podendo inscrever um sexto jogador, como suplente
- O processo de vetos tem uma duração máxima de 5 minutos. A equipa que ultrapassar este tempo sujeita-se a ser sancionada com default se não houver explicação aceitável

## REGRAS

**A todo o torneio aplicam-se as regras gerais da FACEIT presentes em**

<https://support.faceit.com/hc/en-us/articles/115001036690-FACEIT-Tournament-Cup-Default-Rules>

- Todos os jogos poderão ser streamados à exceção do jogo que estiver na stream oficial (<https://www.twitch.tv/baecongg>). É obrigatório o delay de 90 segundos nas streams pessoais. Se tal não acontecer, a organização do torneio não se responsabiliza
- Se uma equipa não comparecer, ser-lhe-á atribuída uma derrota por default
- O uso de qualquer tipo de macro, cheat ou bug resultará na expulsão da equipa
- Na eventualidade de problemas técnicos por parte da Organização, o jogo será pausado
- Cada equipa tem um limite de 4 timeouts de 30 segundos por mapa
- A map pool será: Dust2, inferno, Mirage, Overpass, Nuke, Train, Vertigo
- Proibido o uso de pixel boosts
- Os servidores disponíveis serão – Espanha, França, UK, Holanda
- Primeira equipa a chegar às 16 rondas, ganha o mapa
- Em caso de empate será jogado um OT (Overtime) MR3 com 16000\$ de starting money
- Formato Cup com grupos (32 equipas)
- Grupos com formato GSL, BO3 nos jogos a eliminar e a apurar
- A Organização do torneio reserva-se o direito de adaptar e interpretar as regras consoante as situações apresentadas
- O número máximo de equipas aceites para o torneio será de 32
- As equipas com jogadores residentes no concelho da Póvoa de Lanhoso terão prioridade de inscrição
- Inscrição validada por ordem de chegada