

Serviços Educativos

NOME E OBJETIVO DA ATIVIDADE	CRECHE	PRÉ-ESCOLAR	1º CICLO	2º CICLO	3º CICLO	SECUNDÁRIO	GERAL	LINK PARA MAIS INFORMAÇÕES
“Aventuras Pirata” – programa de treino da atenção e das funções executivas mediante autoinstruções, destinado a crianças entre os 6 e os 12 anos, de aplicação individual, que permite ensinar as crianças a terem e a recorrerem a um discurso interno aplicando uma estrutura organizada de autoinstruções para que possam resolver, autonomamente, tarefas cognitivas e académicas, de uma forma atenta e reflexiva.			X	X				
“Geração Saudável” – projeto de Promoção e Educação para a Saúde, desenvolvido pela Ordem dos Farmacêuticos, cujos objetivos primordiais são contribuir para a promoção da saúde dos jovens nas escolas, educar e estimular a adoção de estilos de vida saudáveis, alertar para a ocorrência de possíveis patologias, dar a conhecer a importância da prevenção em saúde e integrar os diversos profissionais de saúde, estabelecendo uma colaboração mútua na educação dos jovens.				X				
Jogo «Salada de frutas – Por uma alimentação saudável» - jogo de tabuleiro que valoriza a importância da alimentação e a interiorização de que para se ser saudável é indispensável uma alimentação correta e equilibrada, além de exercício físico e estilos de vida saudáveis. Com diferentes níveis de dificuldade, pode ser jogado por crianças a partir dos 5 anos, os jogadores têm que enfrentar desafios e responder a questões relacionadas com a alimentação e saúde em geral.			X	X				